**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

Projekat *Pokemania*

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Pregledanja prijave za turnir**

SPISAK IZMENA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 26.2.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko Divjak |

SADRŽAJ

[1. UVOD 4](#__RefHeading___Toc1106_2834960492)

[1.1 Rezime 4](#__RefHeading___Toc1108_2834960492)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#__RefHeading___Toc1110_2834960492)

[2. SCENARIO UPOTREBE PREGLEDANJA PRIJAVA ZA TURNIR 4](#__RefHeading___Toc1112_2834960492)

[2.1 Kratak opis 4](#__RefHeading___Toc1114_2834960492)

[2.2 Tok događaja 4](#__RefHeading___Toc1116_2834960492)

[2.2.1 Administrator klikne na dugme za pregled prijava 4](#__RefHeading___Toc1118_2834960492)

[2.2.2 Administrator klikne na dugme za prihvatanje prijave 4](#__RefHeading___Toc1120_2834960492)

[2.2.3 Administrator klikne na dugme za odbijanje prijave 4](#__RefHeading___Toc1122_2834960492)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#__RefHeading___Toc1124_2834960492)

[2.4 Preduslovi 4](#__RefHeading___Toc1126_2834960492)

[2.5 Posledice 5](#__RefHeading___Toc1128_2834960492)

# UVOD

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pregledanja prijava za turnir.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# SCENARIO UPOTREBE PREGLEDANJA PRIJAVA ZA TURNIR

## Kratak opis

Administrator može da prihvati ili odbije trenera koji se prijavio za turnir (platio prijavu). U slučaju odbijanja, treneru se vraća plaćeni iznos.

## Tok događaja

### Administrator klikne na dugme za pregled prijava

1. Klikom na dugme za pregled turnira administrator može da vidi sve prijave za turnir.

### Administrator klikne na dugme za prihvatanje prijave

1. Klikom na dugme za odobravanje prijave za turnir, prijavljeni trener postaje učesnik turnira i dobija pravo da se bori na turniru.
2. Prijavljeni trener dobija obaveštenje da je učesnik turnira.

### Administrator klikne na dugme za odbijanje prijave

1. Klikom na dugme za odbijanje prijave, prijavljeni trener ne postaje učesnik turnira.
2. Vraća mu se novac kojim je platio prijavu.
3. Trener dobija obaveštenje da nije prihvaćen na turnir.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre pregledanja prijava za turnir administrator mora da bude ulogovan u sistem (login scenario uspešan).

## Posledice

Treneri kojima je administrator odobrio učešće na turniru dobijaju obaveštenje da mogu da se bore na turniru. Trenerima kojima administrator nije odobrio učešće na turniru dobijaju obaveštenje da ne mogu da učestvuju na turniru i vraća im se novac za plaćanje prijave.